



M O U L I N S A R T

SOCIÉTÉ :

MOULINSART SA

LIEU :

Bruxelles

FONCTION :

Infographiste 3D orienté jeux vidéo

DURÉE :

Temps plein

CONTEXTE :

Produits dérivés d'une œuvre graphique pré-existante

CONTRAT :

CDI

NIVEAU HIÉRARCHIQUE :

Préférence **Junior**

DESCRIPTION :

- Travail au sein du département design/3D, missions d'assistance à ce département
- Adaptation d'objets et personnages 3D aux contraintes techniques du jeu vidéo, de la 3D en rendu temps réel (adaptation en low-poly, rigging, animation)

PROFIL ET COMPÉTENCES :

- Maîtrise des logiciels 3D dédiés à la modélisation, l'animation
- Connaissances d'Adobe Illustrator, Photoshop
- Connaissances facultatives : Cinéma 4D, Keyshot
- Pouvant travailler en équipe
- Langue : Français

NOUS VOUS OFFRONS :

- Un engagement temps plein
- Une société à taille humaine avec une ambiance de travail agréable

Envoyer votre CV et lettre de motivation sur notre adresse email : jobs@moulinsart.be
